



Въведение

Perfect Line-Up е **първата и единствена за сега** онлайн мултиплеър футболна мениджърска игра направена в Румъния. Играта стартира през Април 2007 година. След като се регистрирате, вие получавате отбор, в една от долните дивизии на избраната от Вас държава, получавате 22 играчи и малко пари за да започнете играта. Ще трябва да наемете треньори, да изберете тактики, да зададете тренировки, да купувате и продавате играчи за да подсилите отбора си. Играта не свършва никога, освен ако не банкрутирате.

Държави. Региони

Държавите в Perfect Line-Up са като в реалността. Започвайки 2-рия сезон всяка държава ще има също така и национален отбор. В страницата на всяка една държава можете да видите първите 3 нива на дивизиите и списък на регионите от тази държава.

England

Детайли

ID	3
Име	 England
Език	english
Сезон	3
Нива	4
Administrator	ADM-brotherke23
Активни потребители	85
Чакащи потребители	0

Списъкс лиги

 Premier League
 Division 2 (1)
 Division 2 (2)
 Division 3 (1)
 Division 3 (2)
 Division 3 (3)
 Division 3 (4)

Региони

 Bristol
 Central
 East
 Lancs
 London
 North
 Severn
 Southeast
 Trent
 Wessex
 Yorks

Регионите са географски части от държавата. Всеки регион има id, име и метеорологични условия.

Метеорологичните условия са:

- моментни условия (може да бъде **дъждовно, облачно, нормално, слънчево и горещо**);
- метеорологична прогноза (може да бъде **подобряване** или **влошаване**);
- има скрити атрибути за времето които определят стандартната стойност за метеорологичните условия и до каква степен ще се промени за един ден (в някои региони времето може да се променя и в самият ден).

Bristol

Детайли

ID	25
Име	Bristol
Държава	 England
Времето	горещо
Прогноза време	подобряване



Стадионите

Както в реалния футбол всеки отбор си има стадион, където играе домакинските си срещи. Стадиона се намира в региона от където е отбора, времето ще е каквото е в региона. Освен името на стадиона, id-то и капацитета (който може да бъде разширяван), стадионът има няколко специални атрибута, като терена.



Bornemouth Arena

Детайли

ID	761
Име	Bornemouth Arena
Отбор	Bornemouth
Държава	 England
Регион	Bristol
Капацитет	5000 Седалки
Качество на терена	неравен терен
Състояние на терена	твърд терен



Детайли по построяването

Крайна дата	2008-02-20
Нов капацитет	6000 Седалки

Тези атрибути са:

- качество на настилката – може да бъде лоша, неравна, нормална или мека; този атрибут може да бъде подобрен с увеличаване капацитета на стадиона.
- състояние на терена – може да бъде кален, мокър, нормален или твърд, в зависимост от метеорологичните условия в региона и устойчивостта на дъжд (това определя състоянието на терена).

Цени за стадиона:

- цена за промяна на името: 1000 €
- цена за построяване: 40 €/място
- цена за разрушаване: 5 €/място
- цена на билета: 18 €/място
- цена за поддръжка: 1 €/място
- подобряване качеството на настилката: 10000 €/ниво

Персоналът

Персоналът е един от най-важните елементи в играта Perfect Line-Up. Те могат да бъдат 3 вида:

1. Треньор - Тренировка

Треньорът е човекът който подготвя тренировъчните планове, с което се подобряват уменията на играчите. Важните умения за един треньор са: полева тренировка, трениране на вратари и фитнес тренировка. Може би в близко бъдеще, Психологията ще бъде също важна за треньорите.

★ Taylor Louis

Детайли

Име	Taylor Louis
Националност	 England
Регион	London
Възраст	44 години
Работа	Треньор
Репутация	★

Умения

Полева тренировка	0000000000
Тренировка вратари	0000000000
Фитнес тренировка	0000000000
Разузнаване	0000000000
Физиотерапевт	0000000000
Психология	0000000000

Договор

Заплата	759 €
Отбор	Bournemouth
Държава	 England
Оставащо време до изтичане на договора	13 седмици
Отпуснати средства	9867 €

За да може треньорът да тренира играчи, ще трябва да му се зададе график за тренировките и да има прикрепени играчи към него които ще тренират всеки ден. В зависимост от вида на тренировката, много играчи ще тренират максимално всеки ден. Ако има повече играчи на треньор от даден вид, ефектът от тренировките ще намалява (т.е. треньорът може да бъде ефективен когато работи с 5 вратари).

По-долу в таблицата са показани видовете тренировки и друга полезна информация (сивите стойности означават, че тренировъчният ефект (подобряване и загуба) е по-малък в сравнение с другите).

Вид тренировка	Ще подобри	Ще загуби	Фитнес
Тренировъчна среща	Всички умения	нищо	тежко
Преместване в защита	маркиране, отнемане, позициониране	техника, завършек, пресичане	нормално
Преместване в атака	завършек, креативност	отнемане, игра с глава	нормално
Разиграване	техника, подаване, креативност	отскок, сила, позициониране	леко
Центриране	центриране, подаване	маркиране, креативност	нормално
Игра с глава	Игра с глава, позициониране	скорост, подаване	нормално
Свободни удари	свободни удари	издържливост	много леко
Тактики	Креативност, позициониране	свободни удари	много леко
Бягане	скорост, издържливост	нищо	много тежко
Бързина	сила, отскок	нищо	тежко
Рефлекс	рефлекс, отскок	Вратарски умения, позициониране	нормално
Вратарски умения	вратарски умения, позициониране	рефлекс, отскок	нормално

Пример: Понеделник е и Darren Middleton тренира преместване в атака. Тренировката е проведена от Mark Haran, който е отличен полеви треньор. След тренировката, Darren ще спечели малко фитнес (в зависимост от това колко добър е бил по време на тренировката). Освен фитнес, той ще подобри своето умение завършек и малко от креативност. В същото време той ще загуби малко от отнемане и игра с глава. Както и да е, той ще спечели повече завършек отколкото е загубил от отнемане или игра с глава.

След всяка тренировка, промяната в уменията ще бъде отразена в тренировъчния доклад ако играчът е спечелил или загубил по-голяма част от дадено умение. Освен това, ако има повишение, тренировъчния доклад за нивото ще бъде създаден, независимо от неговото подобряване.

Друго важно нещо което трябва да вземете в предвид, че тренировъчната програма трябва да е съобразена с вида на тренировката и специфичните познания на треньора. Затова треньорът ще използва вратарските си тренировъчни умения когато тренира рефлекс и ще игнорира фитнеса или полевите си умения за трениране.

След като създадете тренировъчен план (той включва тренировка за всеки ден от седмицата), Вие трябва да посочите на треньора кои играчи ще тренира. За да направите това, отивате на профила на треньора, избирате Тренировка от менюто в дясно и пак от дясното меню избирате Играчи.

2. Скаут – Скаутски доклади

Скаутът е човекът който разузнава другите играчи и може да Ви даде ценна информация за другите играчи в играта. Най-важното умение за скаута е разузнаване. Скаутът с по-високо ниво на разузнаване може да Ви даде по прецизен скаутски доклад. Скаута Ви докладва за основните умения на играча – доверие, решителност, опит и лидерство. За в бъдеще ще могат да дават информация и за талант или професионализъм.

Turner Luke

Детайли

Име	Ovidiu Pistol
Дата	2008-02-12
Решителност	
Доверие	
Лидерство	
Опит	0000000000

Умения

- Turner Luke мисли така Ovidiu Pistol е много добър възстановяване.
- Turner Luke мисли така Ovidiu Pistol е добър крило.
- Turner Luke мисли така Ovidiu Pistol е ужасен вратар отразяващ удари.
- Turner Luke мисли така Ovidiu Pistol е лош нападател.

3. Психолог – занимава се с психологията на играчите (решителност, доверие и т.н.)

4. Физическа подготовка – помагат на играчите да се възстановят след контузия.

Играчите

Играчите са най-важното нещо в една футболна игра. Това което се опитам на направя е да се доближат максимално до реалните футболисти. Играчите имат много атрибути затова играта може да изглежда сложна от пръв поглед. Ако разберете за какво е важен всеки един атрибут, сигурен съм че ще се забавлявате с играта. Нека да погледнем страницата с профила на един играч.



Ladeges Paulinho

Детайли

ID	87696
Националност	Nederland
Регион	Utrecht
Възраст	20 години
Репутация	★
Цена ?	0 €

Договор

Отбор	Bornemouth
Държава	England
Лига	Division 4
Дни в отбора	18 дни
Заплата	496 €
Трансферен статус ?	неустановен

Умения

? Игра с глава	0000000000	? Позициониране	0000000000	? Отскок	0000000000
? Маркиране	0000000000	? Креативност	0000000000	? Сила	0000000000
? Отнемане	0000000000	? Свободни удари	0000000000	? Скорост	0000000000
? Подаване	0000000000			? Издържливост	0000000000
? Завършек	0000000000	? Вратарски умения	0000000000		
? Техника	0000000000	? Рефлекс	0000000000	? Форма	10-9-6-6
? Пресичане	0000000000			? Фитнес	100 %

Лично

Решителност	0000000000
Доверие	0000000000
? Щастие	удовлетворени
? Планове	Няма планове
? Лидерство	0000000000
? Опит	0000000000

В горният ляв ъгъл можете да видите лицето на играча (въпреки че това е само една картинка, усмивката на играча зависи от неговото щастие). Описанието на всеки един играч включва име, фамилия, държава и регион в който той е започнал футболната си кариера, възраст, репутация и цена (тази цена е определена от мениджъра на отбора). В горният десен ъгъл може да видите информация за договора на играча и трансферния му статус. Трансферният статус се задава от мениджъра и може да бъде: не е за трансфер (другите отбори не могат да отправят оферти за този играч), неустановен (всеки отбор може да отправя оферти за този играч, но мениджъра може да приеме или отхвърли тази оферта; когато офертата е приета започва 3-дневно наддаване за играча) и поставен в трансферната листа (всяка оферта, по-висока от посочената цена се приема и става реална след 3 дена).

Репутация на играча – отборната репутация зависи от репутацията на играчите и персонала. Играчите получават репутация когато се появят на страниците на списанието, вкарват голове, получават висок рейтинг, или асистират за голове. Също така играчите могат да загубят репутация когато получават нисък рейтинг или не играят дълго време. Отборите с висока репутация ще могат да подписват по-изгодни договори със спонсорите.

В средата на страницата можете да видите уменията на играча. Тези умения могат да бъдат представени в текстов или графичен вид (избора можете да направите от менюто в дясно). Освен тези умения са показани формата на играча (последните 4-ри рейтинга) и актуално физическо състояние. В най-долната част можете да видите личните данни на играча. Това включва решителност, доверие, щастие, планове, лидерство и опит. Някой от тези умения също могат да бъдат показвани в текстов и графичен вид.

Трансфериращи играчи – когато играчът е трансфериран в нов клуб, той не може да не може да играе с пълният си капацитет първите дни, защото както в реалния живот, той се нуждае от адаптация в новия клуб, запознаване със съотборниците си, треньора и т.н. Някой играчи ще се нуждаят от повече време за адаптация от други, този период се скъсява с тренировки и участие в приятелски срещи.

Планове на играча – както е написано по-горе, в Perfect Line-Up, играчът ще мисли. Това означава, че играчът ще реагира на различните ситуации (разчитайки на професионализма, таланта, възрастта и т.н.) и ще спечели или загуби решителност, доверие или щастие. Примерно – играч трансфериран в нов клуб, ще иска първо да се приспособи към клуба. Ако чувства, че му е трудно да се приспособи, той ще се разстрои и евентуално ще иска да напусне. Тези планове показват също така скритите умения на всеки един играч.

Разузнаване на играчи – ако гледате страницата на някой играч който не е от вашият отбор и ако имате свободен скаут (скаут който не е изпратен с някаква мисия) Вие можете да кажете на скаута да следи играча и да Ви докладва за този играч.

Статистика за играчи – на страницата със статистика на играча можете да видите много числа и графики. Тези числа Ви показват рейтингите на играча, голове, асистенции и изиграни срещи в лигата, за купата или през целия сезон докато е в клуба, можете да видите статистика за играчите за последните 5 срещи (опити и осъществени пасове, удари с глава, удари и т.н.).

Скрити атрибути (не всички)

Склонност към контузии (скрито): някой играчи са по склонни към контузии отколкото други

Талант (скрито): колко бързо играчът повишава техническите си възможности

Професионализъм (скрито): играч с високо ниво на професионализъм ще тренира усърдно в тренировките и ще повиши по-лесно възможностите си и физическата си подготовка

Форма (скрито): моментната форма оказва влияние върху представянето на играча

Внимателност (скрито): този атрибут оказва влияние върху броя на феновете които ще дойдат на стадиона да гледат играта му

Адаптивност (скрито): колко лесно играчът се адаптира след трансфер в нов клуб

Комбинации от умения на играча – техническите, физическите и менталните атрибути на играча в комбинация правят играча да бъде добър в нещо. Примерно, играчът може да е много добър при игра с глава, но ще губи въздушните двубои при липса на отскок и позициониране. Ето и комбинациите:

Игра с глава: игра с глава + отскок + позициониране (полезен при въздушен дуел)

Отнемане: отнемане + скорост + позициониране (полезен при опит за отнемане на топката от друг играч)

Маркиране: маркиране + сила (полезен при опит за блокиране на играч да шутира или подава топката)

Удар от далечно разстояние: завършек + свободен удар (полезен при опит за удар от далечно разстояние)

Завършек: завършек + позициониране + скорост (полезен при опит за гол от близко разстояние)

Дълъг пас: подаване + сила + креативност (полезен при опит за дълъг и висок пас)

Къс пас: подаване + техника + креативност (полезен при опит за къс пас)

Дрибъл: техника + скорост (полезен при опит за финтиране на противников играч)

Центриране: центриране + скорост + техника (необходимо при опит за центриране)

Спиране на удар: позициониране + игра с глава (полезен при опит за блокиране на удар)

Рефлекс: отскок + рефлекс (полезен при удари от близко разстояние и удари с глава)

Вратарски умения: вратарски умения (помага на играча да хване топката с ръце; играч с лоши вратарски умения ще съумее само да избие топката)

Свободни удари: свободни удари (полезен при изпълнение на свободен удар)

Срещата

Подреждане на отбора за срещата

За да направиш това, отиди на избраната среща на твоя отбор и избери "промени". Първо изберате тактика от списъка с тактиките и отборна тактика за срещата (те ще бъдат по подразбиране в следващата страница където ще зададете индивидуалните настройки на играчите). Следващата стъпка е да подредите играчите по постовете. Забележете, че позициите на играчите са както е зададена тактиката. Позициите са:

GK – вратар

RB, LB – десен/ляв бек

CD – централен защитник

RM/LM – десен/ляв полузащитник

DM – дефанзивен полузащитник

CM – централен полузащитник

AM – атакуващ полузащитник

ST – нападател

За всички играчи в стартовия състав може да зададете вида на пасовете, страна на игра, свободна игра и удар.

Вид на пасовете:

- смесено
- къси – 50 % повече шанс за къс пас и по-малко за дълъг пас
- дълги – 50 % повече шанс за дълъг пас и по-малко за къс пас

Страна на игра:

- смесено
- ляво - 50 % повече шанс за пас в ляво
- център - 50 % повече шанс за пас в центъра
- дясно - 50 % повече шанс за пас в дясно

Свободна игра:

- нормално
- малко - 50 % повече шанс за бърз пас когато е с топката
- много - 50 % повече шанс за дрибъл когато е с топката

Удар:

- нормално
- често – 60 % по-малко шанс за удар от далечно разстояние когато има възможност
- рядко – 50 % повече шанс за удар от далечно разстояние когато има възможност

Ден на среща

В зависимост от избраната тактика и подредбата на играчите за срещата отборите ще започнат да си подават топката с дълги или къси пасове. Играчите на които е зададено повече свободна игра ще се опитват да излъжат противника, а играчите които им е зададено да играят с по-малко свободна игра ще се освобождават бързо от топката. Когато направи дрибъл, нападателя ще използва своите способности за дрибъл докато защитника ще се опита да му отнеме топката. Също така, когато играч се опитва да отправи удар или да завърши атаката от близко разстояние, той може да бъде блокиран от играч с високо ниво на маркиране.

Гол ще бъде вкаран когато играч се опита да завърши атаката с удар от близко разстояние, удар от далечно разстояние или удар с глава след центриране или далечен пас. Гол може да бъде отбелязан и след изпълнение на свободен удар или грешка на защитник.

**sagat 0 - 3 Bornemouth**Детайли

ID	79025
Дата	2008-02-17 17:00:00
Лига	Division 4 - Ден 5
Стадион	sagat Arena
Държава	England
Посещаемост	2150
Времето	горещо
Състояние на терена	нормален терен

Статистика

sagat		Bornemouth
442 Normal	Тактика	442 Normal
22 %	Владеене	78 %
0	Положения	35
0	Ъглови удари	1
0	Свободни удари	1

По време на мача, на всеки играч ще бъде пресметна рейтинга. Минималния рейтинг е 1, а максималния 10. Когато се пресмята рейтинга се вземат в предвид опитани и успешни подавания, дриблиране, игра с глава, удари и отнемания на топката. Рейтинга се увеличава и когато играчът е отбелязал гол или е направил асистенция. За вратарите се взема в предвид опитани и успешни спасявания.

Нива на уменията

- 0 – нула
- 1 - трагично
- 2 - ужасно
- 3 - слабо
- 4 - посредствено
- 5 - задоволително
- 6 - добро
- 7 – много добро
- 8 - отлично
- 9 - прекрасно
- 10 – невероятно

Играч Доверие

неуверен – скептичен – недоверчив – уверен в себе си – преувеличено

Играч Решителност

посредствено – несигурен – нормално – решителен – терминатор

Играч Щастие

мрази отбора – иска да напусне – иска да бъде поставен в трансферния списък – неудовлетворен – нестабилен – удовлетворено – доволен – радостен да играе в отбора – обича клуба – никога няма да иска да напусне клуба

Нива на лидерство

ужасно – слабо – посредствено – добро – отлично

Нива на репутация

непознато – местен – регионален – национален – континентален – световен – супер звезда

Настроение на феновете

готови да се бият - разочаровани - неспокойно - удовлетворено - доволно - възхитено

Важни събития

Час\Ден	Понеделник	Вторник	Сряда	Четвъртък	Петък	Събота	Неделя
00:00	PLON			Аржентина Бразилия			Аржентина Бразилия
01:00				САЩ			САЩ
06:00						Финансов ъпдейт	
12:00	Трени- ровка	Трени- ровка	Трени- ровка	Трени- ровка	Трени- ровка		
Трансфери на всеки 2 часа 00:30, 02:30, 04:30, 06:30, 08:30, 10:30, 12:30, 14:30, 16:30, 18:30, 20:30, 22:30							
16:00			Италия				Италия
17:00			Румъния			Румъния	Англия
18:00			Англия Гърция			Франция	Гърция
19:00			Франция Германия			Германия	Финландия
20:00			Испания Финландия			Белгия	Испания
21:00			Белгия				
22:00			Португалия			Португалия	
23:00							Играч планове

Забележка

Синьо = Купа и Приятелски срещи

Зелено = Срещи за лигата

PLON = Perfect Line-Up Онлайн вестник